

111-2 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」或其他相關性社團資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

大溪高中 巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君 主任講師(南瓜妹)

中華民國遊戲教育協會 – 林 鉞 主任講師(大貓)

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

四、協辦學校及單位

基隆市立八斗高級中等學校

桃園市立新屋高級中等學校

桃園市私立六和高級中學

中華民國遊戲教育協會

五、參與教師

| 學制 | 參與人員 |
|----|------|
| | |

| | |
|-----------|--|
| <p>高中</p> | <p>大溪高中：謝欣芸、王若曦、巫昶昕、吳恩婷、陳家蓁、林芙蓉、王品翔、林建華、羅雅文、江筱筠、林怡均、陳亞函、林羣芳</p> <p>壽山高中：蘇健倫、楊文心</p> <p>平鎮高中：陳玉齡</p> <p>內壢高中：林玫君</p> <p>新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜</p> <p>新竹女中：黃瀟瑩</p> <p>六和高中：陳秋雯、黃思敏、張秦姍、游詠笙</p> <p>苗栗高商：呂婉甄</p> <p>竹東高中：簡丞佐、朱美華</p> <p>竹南高中：林麗悅</p> <p>中興高中：王怡惠</p> <p>樹林高中：陳佩琪</p> <p>永春高中：趙振良</p> <p>八斗高中：黃玉如</p> <p>基隆二信：石采艷</p> <p>龍潭高中：朱梅韶</p> <p>宜蘭高商：劉寶珠</p> <p>淡水商工：楊振玄</p> <p>基隆高商：李亮萱</p> <p>豐原高中：紀宜苹</p> <p>高雄市新莊高中：洪佳慧</p> |
| <p>國中</p> | <p>台北市金華國中：蔡慧娟</p> <p>新北市中和國中：蔡金錠</p> <p>桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、溫美玲、徐君萍</p> <p>桃園市大成國中：劉志華</p> <p>桃園市桃園國中：梁啟超</p> <p>桃園市石門國中：劉孟珠</p> |

| | |
|----|--|
| | 桃園市文昌國中：盧宜佑 桃園市中興國中：黃郁鈴 桃園市青溪國中：廖令珍 新竹市光武國中：李采玲 新竹市竹光國中：郭嘉馨、黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真 苗栗縣通霄國中：賴怡萍 南投市北山國中：張怡婷 |
| 國小 | 桃園市蘆竹國小：陳梅蓉 |

五、社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-16 時

地點：勤學樓 4 樓 401 會議室或同樓層電腦教室(三)

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

| 場次 | 日期 | 內容 | 主講人 | 課程碼 |
|----|-----------|-----------------------------------|--------------------|---------|
| 1 | 112/02/20 | 期初桌遊認識與交流 | 桃園市立大溪高中 林芙蓉 老師 | 3716317 |
| *2 | 03/06 | 《桌遊議術施》讀書會(三) | 國立竹南高中 林麗悅 主任 | 3716320 |
| 3 | 03/20 | 衛斯理劇本殺體驗與討論 (上限 10 人體驗，超過旁觀勿雷) | 衛斯理探索館 蘇筱涵 店長 | 3716325 |
| 4 | 04/10 | 活力桌遊體驗與交流 | 中華遊戲教育協會 劉力君 老師 | 3716328 |

| | | | | |
|----|-------|---------------|-------------------------|---------|
| 5 | 04/24 | 大玩桌遊遊戲設計 | Big Fun 大玩桌遊 楊東岳 執行長 | 3716332 |
| 6 | 05/08 | 議題桌遊交流與討論 | 阿普蛙工作室 林鉞 設計師 | 3716335 |
| ★7 | 05/22 | 《桌遊議術施》讀書會(四) | 基隆市立八斗高中 黃玉如 秘書 | 3716337 |
| 8 | 06/05 | 產學桌遊交流與討論 | 桃園市立壽山高中 蘇健倫 老師 | 3716339 |

● 備註：

- 1、符號說明：「★」是 13-15 時，兩小時的場次安排
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊、機制分析。
- 3、如遇疫情影響，優先改以線上研習進行。

六、經費支援：111 學年度教育部高中優質化輔助方案